OOP(야)

실습#2

컴퓨터공학과

5337261

2018-03-22

최 천일

1. 과제 내용

1) “첫번째 폼(Form1)”과 메뉴 바를 만든다.

2) 주 메뉴에는 ‘폼 생성’과 ‘폼 제거’가 있고, ‘폼 생성’의 서브 메뉴로 ‘두 번째 폼 열기’가 있다.

3) ‘두 번째 폼 열기’를 선택하면 “두번째 폼”이 열리는데, 이것은 화면 디자인할 때 “추가”를 통해 미리 만든 Form2 이다. Form2가 뜰 때,

“두번째 버튼(button2)”을 배치하고, 이 버튼을 누르면,

3) “세번째 폼”이 열리는데, 이것은 코드로 class CustomForm을 정의해서 만든다. CustomForm이 생성될 때, “세번째 버튼(button3)”을

배치하고, 이 버튼을 누르면, 메시지 박스를 띄워, 더이상 의 폼이 만들어지는 것을 막는다.

4) 주 메뉴의 ‘폼 제거’를 클릭하면, “세번째 폼”이 먼저 사라지고, 한번 더 클릭하면, “두번째 폼” 이 사라지게 한다.

1. 소스 코드

Form1 클래스

1. using System;
2. using System.Collections.Generic;
3. using System.ComponentModel;
4. using System.Data;
5. using System.Drawing;
6. using System.Linq;
7. using System.Text;
8. using System.Threading.Tasks;
9. using System.Windows.Forms;
10. namespace Traning2
11. {
12. public partial class Form1 : Form
13. {
14. /\*
15. \* 폼을 스택에 저장함
16. \*/
17. static public Stack<Form> S\_form = new Stack<Form>();
18. public Form1()
19. {
20. InitializeComponent();
21. Button FirstBtn = new Button();
22. Controls.Add(FirstBtn);
23. S\_form.Push(this); // Form1이 생성될때 스택에 넣기
24. FirstBtn.Text = "첫번째 버튼";
25. FirstBtn.Location = new Point(350, 250);
26. FirstBtn.Click += FirstBtn\_Click; // 첫번째 버튼의 이벤트 핸들러 연결
27. }
28. private void FirstBtn\_Click(object sender, EventArgs e)
29. {
30. Form2 form2 = new Form2(); // Form2 생성
31. S\_form.Push(form2); // 스택에 넣기
32. form2.Show(); // 폼 열기
33. }
34. private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)
35. {
36. }
37. private void toolStripMenuItem1\_Click(object sender, EventArgs e)
38. {
39. }
40. private void toolStripMenuItem2\_Click(object sender, EventArgs e)
41. {
42. }
43. private void 열기ToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)
44. {
45. Form2 form2 = new Form2();
46. S\_form.Push(form2);
47. form2.Show();
48. }
49. private void 제거ToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)
50. {
51. if(S\_form.Count != 0) // 공백 스택이 아닐 때 조건문 실행
52. {
53. //S\_form.Peek().Close();
54. S\_form.Pop().Dispose();
56. }
57. }
58. }
59. }

Form2 클래스

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace Traning2

{

public partial class Form2 : Form

{

class CustomForm : Form // 사용자 정의 폼 클래스

{

public CustomForm()

{

ClientSize = new System.Drawing.Size(800,450);

Button ThirdBtn = new Button();

ThirdBtn.Text = "세번째 버튼";

ThirdBtn.Location = new Point(350, 250);

Controls.Add(ThirdBtn);

ThirdBtn.Click += ThirdBtn\_Click;

}

private void ThirdBtn\_Click(object sender, EventArgs e)

{

// 마지막 폼임을 알리는 alert창 띄우기

MessageBox.Show("마지막 폼입니다.","다중 폼 테스트",MessageBoxButtons.OK);

}

}

public Form2()

{

InitializeComponent();

Button SecondBtn = new Button();

SecondBtn.Text = "두번째 버튼";

SecondBtn.Location = new Point(350, 250);

Controls.Add(SecondBtn);

SecondBtn.Click += SecondBtn\_Click;

}

private void SecondBtn\_Click(object sender, EventArgs e)

{

CustomForm custom = new CustomForm();

Form1.S\_form.Push(custom);

custom.Text = "CustomForm";

custom.Show();

}

private void Form2\_Load(object sender, EventArgs e)

{

}

}

}

3. 결과 창

